

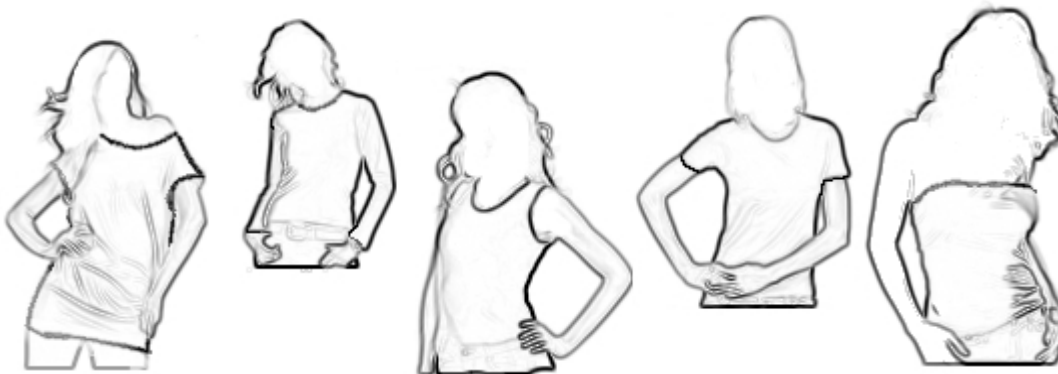
NATEČAJ ZA NAJ RAČUNALNIŠKO RETRO MAJICO

Nekoč, ko so bili junaki še 2D in igralnost pristna, so nas ogrožali Space Invaderji, borili smo se v prehistoričnih časih, okusili zlato mrzlico z Diggerjem, se borili z Garworji v Wizard of Wor in princese je reševal in osvajal Prince of Persia v belem. Duke Nukem! Tetris morda? Še kdo govori Commodore BASIC? Kaj pa vaša najljubša igra? Najlepši spomin na digitalne junake? Kaj pa če ni spomin, ampak zgolj računalnik starejšega brata ali strica, izkopan izpod kupa prahu in ponovno oživljen pred kratkim?

Izziv je torej združiti retro podobe, ikone računalniških iger 70-tih, 80-tih let prejšnjega stoletja s trenutno moderno modo. V mislih imejte vijolično, črno, belo, zlato, srebrno - postavitev vaše grafike na majico naj bo izvirna, vendar v velikosti največ 33 x 40 cm in ne „v živi rob“. V motiv **NUJNO** vključite URL: **www.racunalniski-muzej.si** (ne smemo pozabiti, da gre za reklamno majico muzeja! :))

Pogoji?

Svoj izdelek pošljite po elektronski pošti na naslov **muzej@kiberpipa.org**, zadeva: **natečaj za retro majico**. Dopišite še svoje ime in priimek ali „nadimek“ ter krajšo razlago - zakaj ter kako – o izdelku / izdelkih. Izdelana grafika naj bo v formatu CDR AI, EPS ali PDF. Tekst naj bodo spremenjen v vektorje - objekte v ustreznih barvah HKS-K ali Pantone Solid coated. Velikost tiska na majico je največ 33 x 40 cm. Zaželeno je, da pošljete še skico vaše grafike na majici – predvsem zaradi vaše ideje o poziciji le-te (npr. desno ob spodnjem robu). Tiskali bomo na 5 različnih formatov ženskih majic (glej slika spodaj) in na navaden T-Shirt za moške. Avtor/ica soglaša, da lahko Kiberpipin računalniški muzej njegov / njen izdelek uporabi za tisk majic ter objavo na spletnih straneh.



Kdaj?

Do vključno **6. 3. 2009** (23:59 GMT+1) – ja res je, podaljšali smo rok za 14 dni :]

Kdo?

Natečaj je odprt za vse, ki si želite sodelovati, ne glede na stan, starost ali pripadnost računalniški subkulturi. Vsak ustvarjalec/-ka lahko sodeluje z največ petimi unikatnimi in javnosti še nikoli predstavljenimi izdelki.

Izbor?

Izdelke bo izbirala ekipa Kiberpipinega računalniškega muzeja glede na izvirnost, povezanost z retro računalniško kulturo in obenem umeščenost v današnji čas. Zelo subjektivno. Lahko bomo izbrali več motivov, lahko le enega ali pa nobenega, če pa bo izbira pretežka bomo izdelke objavili na spletnih straneh (pod naključnimi šiframi) in izpeljali javno on-line glasovanje. Vse izbrance bomo seveda obvestili po elektronski pošti in jih povabili na žur (ki bo v prostorih Kiberpipe na Kersnikovi 6 v Ljubljani) ob zaključku natečaja.

Nagrada?

Majica z avtorjevim motivom, večna slava, bon za celoletno brezplačno igranje iger v računalniškem muzeju in retro presenečenje.

Nč mi ni jasn?

Za več informacij piši na muzej@kiberpipa.org.